

Vit-on dans un jeu vidéo ?

au-delà de l'hypothèse de la simulation : faux souvenirs
communs, multivers, informatique quantique...
devenez expert au jeu de la vraie vie

L'auteur

Américain, **Rizwan Virk** est entrepreneur à succès, investisseur, pionnier du jeu vidéo, producteur de films (dont *Thrive* au succès phénoménal sur Internet), fondateur d'un accélérateur de startups au MIT, et dirige Bayview Labs. Il vit en Californie. Auteur de plusieurs livres, dont *l'hypothèse de la simulation* sorti en 2021.

Le livre

Dans cette suite de *l'hypothèse de la simulation* Rizwan Virk, informaticien du MIT et pionnier des jeux de la Silicon Valley, explore ces sujets sous un nouvel angle : celui de la théorie de la simulation. **Si nous vivons dans un jeu vidéo, bon nombre des complexités et des caractéristiques déconcertantes de notre réalité commencent à prendre tout leur sens.** L'informatique quantique nous permet de simuler des phénomènes complexes en parallèle, ce qui permet à la simulation d'explorer plusieurs réalités à la fois pour trouver la voie la plus « optimale ».

Cela pourrait-il expliquer non seulement l'énigmatique effet Mandela (des souvenirs communs d'un événement qui n'a pas eu lieu), mais aussi nous fournir une nouvelle compréhension du temps et de l'espace ?

Avec son style unique qui consiste à combiner les jeux vidéo, l'informatique, la physique quantique et l'informatique quantique avec beaucoup de philosophie et de science-fiction, Rizwan Virk nous offre une nouvelle façon de penser non seulement à notre univers, mais aussi à toutes les réalités possibles !



INÉDIT

Les Éditions Extraordinaires
ISBN : 978-2-490769-36-0
Rayon : 4126 Métaphysique
16,5 x 24cm, 350 pages
Dos carré collé, avec rabats
Prix : **19 € TTC**

Parution :
20 oct. 2022



Distribution Pollen
Diffusion Cédif
Tél. 01 43 58 74 11
Fax 01 72 71 84 51
commande@pollen-
diffusion.com



Les arguments

- > **Prix du meilleur livre 2022 décerné par space.com**
- > Fait partie d'une **collection complète** sur la nature de la réalité, de la conscience et de notre place dans l'univers : avec *l'hypothèse de la simulation*, du même auteur, que ce livre développe ; la trilogie complète *ma (très vaste) théorie du tout* ; *l'univers est virtuel*, une bande dessinée accessible à tous ; et *LSD et la conscience de l'univers*.
- > Thème en vogue avec **la sortie de Matrix : vivons-nous dans une réalité virtuelle ?**
- > **Pack promo gratuit** disponible (affiches, flyers, marque-pages) ref. 9782490769490

Ce qu'ils en disent

- « Une explication fascinante de notre monde qui ébranlera les fondements de votre réalité, dans un style totalement digeste. » – **space.com**
- « Ca t'arrive de penser que notre monde n'est pas réel et qu'on vit dans une grosse simulation comme dans Matrix ? Tu n'es pas le seul » **Konbini**
- « La science peut fournir un livre palpitant ! c'est une lecture totalement captivante. J'ai acheté ce livre et je vais devoir acheter le premier aussi, vu la qualité de celui-ci. »